



Formation Programmation Objet Delphi

L'Institut Pascal - formation@formation-delphi.com - Tél 01.42.83.69.36

Objectifs	assimiler les concepts et les techniques de la programmation orientée objet et les mettre en oeuvre pour développer des bibliothèques de classes
Durée	3 jours
Versions Delphi	Delphi 6 à Delphi 2010
Pré Requis	expérience du développement Delphi d' au moins trois mois
Public	développeur et analyste, dans le cadre du plan de formation d'entreprise , ou d'un DIF

Programme Détaillé - Formation Programmation Objet Delphi

1 les UNITés:

INTERFACE, IMPLEMENTATION, USES, INITIALIZATION, FINALISATION

2 Classes et Objets:

définition de types **CLASS**
attributs et méthodes - type défini en global
implémentation des méthodes
accès direct aux attributs - **SELF** et références
objet global, local, paramètre, structure, composition
allocation par : **CONSTRUCTOR** - valeurs initiales
utilisation de **WITH**
accès aux attributs - accesseurs *Get* et *Set*
surcharge des paramètres et **OVERLOAD**
méthode de **CLASSE**
les attributs **PRIVATE** et **PUBLIC**
accesseurs, encapsulation / contrat
affectation et copie - *Assign*

3 L'Héritage

le concept d'héritage
syntaxe, ajout de nouveaux attributs et méthodes
appeler une méthode de l'ancêtre: **INHERITED**
visibilité: la directive **PROTECTED**
compatibilité d'affectation
principe de substitution
test du type: **IS, AS, WITH**, surcharge

4 Le Polymorphisme: **VIRTUAL**

structure contenant des éléments distincts
VIRTUAL et surcharge par **OVERRIDE**
REINTRODUCE de méthodes **VIRTUAL**
répartition par **DYNAMIC**
schéma mémoire: *Vmt* ou *Dmt*
DESTRUCTOR et **OVERRIDE** : *Destroy* et *Free*
la valeur **NIL** - *FreeAndNil*
méthode et classes abstraites - **ABSTRACT**
CONSTRUCTOR et **VIRTUAL**
référence de classe
information de classe: **RTTI**

5 Structures objet

tList, TObjectList, TString, TStringList
tCollection
types génériques

6 Les Propriétés

PROPERTY, READ et **WRITE**
propriétés tableau, propriété **DEFAULT**
qualificateur **INDEX**
attributs **DEFAULT, STORED, LOAD**

7 Les Événements

type **PROCEDURE OF OBJECT**
propriété *On_xxx* et méthode de traitement

8 Stockage Disque

les flux
tStream, tMemoryStream, tFileStream, tStringStream
stockage de classes : *tPersistent* et *tComponent*

9 Delphi et les Classes

chargement d'une forme - fichier *.DFM*
le modèle par délégation
partage d'événements - *Sender*: **tObject** - **AS, IS**
création dynamique de composant - *Owner* et *Parent*
héritage de formes - le dictionnaire objet
les *tFrame*

10 Les Exceptions

le bloc **TRY EXCEPT**
traitement de l'exception - **RAISE**
création d'exceptions - type - création
redéfinition du gestionnaire global - *Abort*
le bloc **TRY FINALLY**

11 Mise en perspective

COM et les **INTERFACES**
La conception objet - **UML**