



Formation Initiation Delphi

L'Institut Pascal - formation@formation-delphi.com - Tél 01.42.83.69.36

Objectifs	comprendre et maîtriser l'environnement et les techniques offertes par <i>Delphi</i> pour réaliser efficacement une applications <i>Windows</i> .
Durée	3 jours
Versions Delphi	Delphi 6 à Delphi 2010
Pré Requis	connaissance de l'Operating System Windows
Public	développeur et analyste, dans le cadre du plan de formation d'entreprise , ou d'un DIF

Programme Détaillé - Formation Initiation Delphi

1 La Programmation Visuelle

- la première application
- la *Forme* qui représente la fenêtre
- la *Palette* des composants
- recherche incrémentale d'un composant
- réorganiser et verrouiller la palette
- l'Inspecteur* et les propriétés des composants
- le sélecteur
- les propriétés et les événements
- éditeur de propriétés et de composants
- l'Unité* et le traitement des événements
- la programmation objet : **Classe** et objet
- héritage, encapsulation, polymorphisme

2 Les Outils

- le gestionnaire de projet
- renommer les fichiers
- gérer plusieurs projets
- le référentiel objet
- l'explorateur de code
- le débbugger: pas à pas, arrêt, suivi
- utilisation de l'aide
- les options du projet et de l'environnement
- le référentiel objet - bibliothèque de formes

3 Les Composants de Base

- labels, boutons, boîte à cocher, bouton radio
- boîtes d'édition *tEdit* et les mémos
- boîtes à lister et *tComboBox*
- les conteneurs - *tPanel*, *tScrollBar*
- composants dynamiques, tableaux de composants
- gestion de la focalisation clavier

4 Les Menus

- l'éditeur de menus
- sous-menus, menus flottants
- propriétés des éléments de menu
- raccourcis et accélérateurs
- menus dynamiques
- menus types

5 Les Dialogues

- propriétés des *Formes*
- navigation et passage de données entre *Formes*
- fenêtre soeur et dialogue non modal
- dialogue modal
- dialogues communs: *tOpenDialog*, *tFontDialog*
- fenêtres MDI. Création dynamique. Fusion de menus

6 Le Dessin Graphique

- le *Canvas*
- la couleur - dialogue de sélection
- le crayon et la brosse
- dessin au trait
- bitmaps, éditeur graphique, composants graphiques
- les polices - dialogue de sélection

7 Le Presse Papier

- texte et dessins
- lecture et écriture de texte dans *Clipboard*
- les formats du presse papier

8 L'Imprimante

- dialogues d'impression
- impression de textes et de graphiques
- mise à l'échelle

9 Clavier et Souris

- événements souris - le curseur
- drag and drop manuel et automatique
- événements clavier

10 Les Exceptions

- messages *Windows*: création et traitement
- les exceptions - traitement - création

11 Composants Divers

- barre d'outil et de status
- classeurs à onglets
- grilles
- arbres hiérarchiques
- héritage de *Forme*
- modularisation par les *tFrames*
- centralisation des *tActions*