



Formation Ecriture de Composants Delphi

L'Institut Pascal - formation@formation-delphi.com - Tél 01.42.83.69.36

Objectifs	maîtriser la création de nouveaux composants Delphi qui seront ajoutés à la Palette
Durée	3 jours
Versions Delphi	Delphi 6 à Delphi 2010
Pré Requis	expérience du développement Delphi d' au moins trois mois
Public	développeur et analyste, dans le cadre du plan de formation d'entreprise , ou d'un DIF

Programme Détaillé - Formation Ecriture de Composants Delphi

1 Rappel Programmation Orientée Objet

abstraction
encapsulation, héritage, polymorphisme
CLASS et objets Delphi:
modèle par délégation
RunTime Type Information (RTTI)
Virtual, Dynamic, Reintroduce
méthode de classe, référence de classe, surcharge
IS, AS, surcharge
tObject.Create, Parent, Owner

2 Création d'un Premier Composant

éditeur de paquets
ajout de propriétés
PRIVATE -attributs - accesseurs
PUBLISHED - READ et **WRITE**
procédure **REGISTER**
installation des composants
utilisation de l'expert
modèles de composants (template)

3 Les Propriétés

Les propriétés : simple, énumérée, ensemble, objet
Changer le niveau de visibilité d'une propriété
Les méthodes de lecture et d'écriture
lecture ou écriture seules
propriété et contrat
utilisation des propriétés pour validation
Sauvegarde des propriétés dans le fichier DFM
Les propriétés de type tableau - Indice pré codés
Les mots clés **Default, noDefault, Stored** et **Index**

4 Les Événements

principe de fonctionnement - délégation
Les types standard (*TNotifyEvent, ...*)
ventilation des événements: dispatching virtuel
surcharge d'un événement
création d'un nouveau type d'événement

5 Les Packages

packages et DLL
package en exécution
package en mode conception
l'éditeur de package
directives de compilation
choix des répertoires
éditeur de collection

6 Cycle de vie d'un composant

mode conception et exécution: *ComponentState*
le test *TComponent.Loaded*
les méthodes *Notification* et *FreeNotification*
gestion des exception
sauvegarde et chargement - *DefineProperties*

7 Types de Composants

la structure de la VCL
Création de Composants Graphiques
encapsulation de la GDI par Delphi
TGraphicControl
Composants Windows
TWinControl - ControlStyle et *ControlState*
Gestion des messages
messages Windows - *SendMessage* et *PostMessage*
messages Delphi: *WndProc, Dispatch DefaultHandler*
paramètres et gestionnaire de message
composants encapsulant un dialogue (*tForm*)
Composants Dépendants des Données
architecture *tDataset, tDataSource, tDataLink*
mise à jour et modification
création d'un objet *tDataLink*, événement *OnDataChange*
modification d'un composant existant

8 Editeur de Propriété et de Composant

Editeur de Propriété
l'inspecteur d'objet et les propriétés
les éditeurs de propriétés standard
la classe *TPropertyEditor*
implémentation de *GetAttributes, Edit*
GetValue, GetValues, SetValue
enregistrement par *RegisterPropertyEditor*
Editeur de Composant
principe de fonctionnement
les classes *TComponentEditor* et *TDefaultEditor*
la méthode *Edit*
enregistrement par *RegisterComponentEditor*
utilisation de menus contextuel
ExecuteVerb, GetVerb, GetVerbCount

9 Déploiement

création et ajout d'icône (fichier DCR)
Fichier d'Aide
structure d'un fichier d'aide
création du fichier
enregistrement du fichier d'aide
les données à distribuer
programme d'installation de composants

10 Objets Métier

encapsulation des Classes de gestion de données
les règles de métier gérées par des événements